



Développement applicatif, web, mobile et design

rémunération brut annuelle donnée en K€

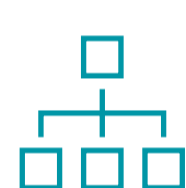
Profil	Jeune diplômé	Junior 1 - 3 ans	Confirmé 3 - 6 ans	Sénior 6 - 10 ans	Expert > 10 ans
Designer UX/UI Designer UX (User eXperience) prend en compte le besoin utilisateur pour améliorer l'ergonomie d'un site ou d'une application. Le designer UI (User Interface) assure la conception de l'interface produit.	28 - 30	30 - 32	32 - 37	36 - 45	> 40
Intégrateur HTML/CSS Assure l'intégration HTML/CSS en partant d'un design en lien avec l'équipe technique de développement	24 - 27	25 - 29	30 - 35	32 - 40	> 33
Développeur Bac+2/3 - Développe et réalise des tests unitaires	27 - 30	31 - 36	33 - 38	37 - 42	40 - 47
Ingénieur développement Assure la conception technique et/ou fonctionnelle, Développe et réalise des tests unitaires. Dispose d'une très bonne connaissance technique ou fonctionnelle de l'environnement cible Bac+4/5	33 - 37	34 - 39	37 - 42	40 - 47	> 43
Expert / Lead technique Assure du conseil et support sur des points précis de l'environnement technique ou fonctionnel	-	-	40 - 45	43 - 50	> 45
Architecte technique Définit l'environnement technique ou fonctionnel et en assure l'évolution et la pérennité	-	-	-	48 - 55	> 55
Data scientist / Ingénieur Big Data Bac+5 ou plus souvent issu d'un doctorat, il assure la R&D basée sur l'étude des données pour améliorer/développer de nouveaux services	32 - 35	35 - 39	37 - 42	43 - 48	> 50
DevOps (orienté études) Assure le lien entre développement logiciel et l'infrastructure. Met en place l'automatisation du processus de livraison de logiciels et réalise les changements d'infrastructureS visant une montée en échelle d'une solution technique	33 - 37	35 - 40	40 - 45	45 - 50	> 48



Management et projets

rémunération brut annuelle donnée en K€

Profil	Jeune diplômé	Junior 1 - 3 ans	Confirmé 3 - 6 ans	Sénior 6 - 10 ans	Expert > 10 ans
Product Owner Recensement des besoins, rédaction des user stories, coordination, recette, conduite du changement	-	32 - 35	36 - 41	40 - 47	> 45
Product Manager Pilote les évolutions ou la conception de nouveaux produits/services. Il est en charge de définir la roadmap produit, la définition des users stories, gère le backlog technique. Gère les relations avec les équipes techniques et marketing sur les évolutions globales du produit (positionnement, évolutions techniques...)	-	-	-	45 - 70	> 52
Ingénieur tests / QA Rédige et assure le passage de cahiers de tests en intégration ou recette. Assure de plus en plus l'automatisation des tests.	30 - 32	30 - 34	33 - 37	35 - 42	> 40
Chef de projet technique / Scrum master Pilote une équipe de développement (planning, répartition de tâches, ...) participe à la conception technique et/ou fonctionnelle et aux développements - assure les phases de recette interne ou client. N'assure pas nécessairement du management	-	-	39 - 44	43 - 50	> 46
Manager / directeur de projets Pilote ou manage une ou plusieurs équipes et/ou projets. Gère les aspects coûts, délais, charge & risques ainsi que les relations clients et internes (infra, marketing, support, tests, ..)	-	-	-	45 - 70	> 55



Production / Systèmes, réseaux et télécoms

rémunération brut annuelle donnée en K€

Profil	Jeune diplômé	Junior 1 - 3 ans	Confirmé 3 - 6 ans	Sénior 6 - 10 ans	Expert > 10 ans
Technicien (Helpdesk / Micro réseau / Réseau & Télécom) En charge du support, des installations, interventions, etc. au niveau des postes de travail et des serveurs	21 - 23	22 - 25	25 - 30	28 - 34	> 34
Administrateur Système Linux / windows Bac+2/3. Assure le bon fonctionnement du système informatique : matériel, applications, serveurs et réseaux. Participe à la conception, à l'installation, il veille à la sécurité ainsi qu'à l'évolution de l'infrastructure et de son réseau.	27 - 30	28 - 33	32 - 38	35 - 42	> 38
Ingénieur infrastructure et cloud Gère et administre les ressources nécessaires à la production de leur domaine (système, réseau, sécurité, bases de données, messagerie...) dans le respect des règles de l'art. Réalise le support technique et participe à la conception des architectures informatiques.	33 - 36	34 - 38	38 - 43	43 - 48	> 43
Architecture technique Procède à l'élaboration technique d'un projet ouvrage ou d'installation. Détermine les procédés techniques, coordonne l'ensemble des activités techniques (sur des points précis : sécurité, virtualisation, etc.)	-	-	-	45 - 55	> 50



R&D / informatique industrielle & scientifique

rémunération brut annuelle donnée en K€

Profil	Jeune diplômé	Junior 1 - 3 ans	Confirmé 3 - 6 ans	Sénior 6 - 10 ans	Expert > 10 ans
Ingénieur Hardware Assure la conception électronique analogique ou numérique et réalise des tests	30 - 33	31 - 35	33 - 40	38 - 45	> 45
Ingénieur conception /développement applicatifs ou temps réel embarqué Assure la conception, développe et réalise des tests unitaires en autonomie sur des environnements applicatifs ou des systèmes embarqués temps réel ou sous contraintes. Maîtrise des aspects communication/protocole	33 - 36	35 - 38	36 - 43	41 - 47	> 44
Expert / architecture technique Assure du conseil et support sur des points précis de l'environnement technique ou fonctionnel	-	-	-	42 - 49	> 45



Webmarketing

rémunération brut annuelle donnée en K€

Profil	Jeune diplômé	Junior 1 - 3 ans	Confirmé 3 - 6 ans	Sénior 6 - 10 ans	Expert > 10 ans
Chef de projets digital web / ecommerce Participe aux phases d'avant-vente, gère et pilote le projet avec les équipes créa et techniques, veille au respect des délais et du budget	26 - 28	28 - 32	30 - 36	36 - 40	> 40
Traffic Manager / SEO / SEA Spécialiste de la publicité et de l'analyse statistique du comportement des internautes, définit la stratégie, supervise la réalisation technique et assure le suivi des campagnes en ligne.	24 - 28	28 - 30	30 - 34	34 - 40	> 40
Growth marketer Expert du marketing focalisé sur la croissance. Associe les compétences d'un développeur et d'un marketeur. Peut travailler sur toutes les étapes du processus d'acquisition de clients (acquisition - conversion - rétention) pour atteindre les objectifs de croissance.	27 - 30	30 - 33	33 - 38	37 - 44	> 43
Community Manager / Social Media Manager Maîtrise les techniques de communication spécifiques aux nouveaux médias (ex marketing viral). Responsable des partenariats numériques, et de l'ensemble de la communication de la marque via ces canaux	24 - 28	28 - 30	30 - 34	34 - 40	> 40



Business Development

rémunération brut annuelle donnée en K€

Profil	Jeune diplômé	Junior 1 - 3 ans	Confirmé 3 - 6 ans	Sénior 6 - 10 ans	Expert > 10 ans
Ingénieur commercial / business developer Bac+4/5 issu (e) généralement d'une école de commerce, assure la prospection et la vente de prestations de services ou de solutions complexes auprès de clients professionnels (ETI et grands comptes)	30 - 40	35 - 45	40 - 60	> 55	> 60
Customer Success Manager Chez des éditeurs, intervient après la vente pour accompagner les clients dans la prise en main de la solution logicielle. Est l'interlocuteur privilégié du client et participe à l'action commerciale / upsell	25 - 30	28 - 32	32 - 38	> 38	> 38
Inside Sales / Commercial Sédentaire Profil commercial, intervient en génération / identification / qualification de lead. Travaille de concert avec les équipes marketing et commerciales. Les leads sont pris en charge par le business developer	25 - 30	30 - 32	32 - 38	38 - 40	> 40